

Questa è una guida per voi sui loop di tutte le stazioni dell'Universo di X. Ho tradotto (e modificato) da quella che ho trovato su [The Commander's Space Station](#).

Autore: -Dna-

I Loop questi sconosciuti

1.0 – Cosa è un loop?

Un loop è un gruppo di stazioni proprie che lavorano tra di loro (o integrate nell'economia dell'universo) per produrre merci lavorate. Esistono tre differenti tipi di loop: **loop integrati**, **loop integrati chiusi** e **loop centralizzati**. In questa guida ci occuperemo soprattutto del primo e del secondo tipo di loop.

2.0 – Costruire un loop

Prima di costruire un loop dobbiamo decidere cosa vendere e dove vendere. La scelta del settore è importante perché una volta costruita una stazione non può più essere spostata. A meno che vogliate costruirvi un settore tutto vostro, dovete trovare un buon luogo dove vendere le vostre merci prodotte: ad esempio se volete vendere armi costruirete le stazioni vicine ad un settore con Spazioporto, se volete vendere delle merci lavorate costruirete il loop in un settore con un'alta domanda di tali merci.

2.1 – Trasporto di stazioni

Una volta scelto cosa produrre iniziate con comperare le stazioni ad un cantiere con un TL.

I trasporti di stazioni non sono per niente economici, considerando le celle d'energia richieste per il Jumpdrive del TL o il costo per avere in affitto un TL, è consigliabile comperare più stazioni alla volta per risparmiare qualche credito (questo problema diventa secondario una volte che avrete raggiunto il primo miliardo di crediti - N.d.R.).

2.2 – Consigli vari sui loop

Qui ora troverete qualche consiglio sulla creazione di loop:

- Le miniere Split costano 30000cr meno di quelle Argon.
 - I TP sono più economici dei TS, ma dopo la patch 1.4 non possono trasportare carichi di classe XL.
 - Mantieni buone relazioni con tutti gli imperi.
 - Se vedi che alcune stazioni faticano a comprare una risorsa, costruisci più stazioni che vendono quel prodotto.
 - Le stazioni si possono comprare, ma molte di loro esistono già nell'universo di X, quindi compra pure anche da loro.
-
-

3.0 – Stazioni

3.1 – Parametri della stazione

Dopo aver costruito le stazioni occorre impostare le loro opzioni.

1. Impostate i Jump a 2-3 settori.
2. Analizzate il mercato dei settori vicini.
3. Se nelle vicinanze ci sono poche risorse impostate un valore d'acquisto di esse maggiore al prezzo medio, se le risorse abbondano impostate un prezzo minore.
4. Se nei settori vicini la concorrenza per la vostra merce è bassa e la domanda è alta impostate il prezzo di vendita delle merci quasi al massimo, se la concorrenza è forte tenete il prezzo medio.
5. Controllate sempre che la vostra stazione abbia un guadagno sicuro.
6. Trasferite i crediti necessari alla stazione (il valore deve essere uguale al prezzo dello stock di vendita, esempio: la stazione può produrre 2 CPAE-B per un valore di 539'042cr, voi trasferirete 540'000 cr - questa cifra la chiamo *massimo valore di vendita* - N.d.R.)

3.2 – Trasferimento crediti

Dopo che la vostra stazione ha iniziato a produrre andate nella sua console di comando e impostate il limite di trasferimento dei crediti a poco meno del massimo valore di vendita.

3.3 – Loop Integrato aperto o chiuso?

Ora occorre decidere se creare un loop integrato aperto o chiuso. La sostanziale differenza è che il loop aperto interagisce con le proprie stazioni e con le stazioni già presenti nell'universo, mentre il loop chiuso interagisce solo con le proprie stazioni.

Per impostare un loop chiuso impostate su “No” la voce “Altre razze possono commerciare con la stazione”, per creare un loop aperto impostate su “Si”.

I loop integrati aperti commerciano anche con le stazioni dell'IA creando un profitto continuo al giocatore. I loop integrati chiusi, invece, non producono profitto ma merci mantenendo un circolo fisso di crediti (i crediti dati all'inizio ad ogni stazioni rimarranno tali nell'intero loop).

I loop integrati chiusi potranno essere trasformati in loop centralizzati.

Nota: Consiglio di non impostare il trasferimento crediti in un loop integrato chiuso.

4.0 – Trasporti

Per funzionare correttamente un loop necessita di trasporti (**TS e TP**) per comperare e vendere le risorse.

Un trasporto deve essere: **ECONOMICO** (non vogliamo buttar via soldi ogni volta che ne perdiamo uno), **CAPIENTE** (la stiva deve essere delle dimensioni giuste, non deve contenere poca merce ma nemmeno molta) e **VELOCE** (la velocità del trasporto deve essere portata al massimo per ottimizzarne il lavoro).

4.1 – Adv. Trader, Software Commerciali MK1 e MK2 o Software Commerciale MK3?

Ora occorre decidere come impartire gli ordini ai trasporti.

4.1.1 – BPH (Adv. Trader Mk1)

Luogo di acquisto: [Spazioporti Officina Boron](#)

Come dare l'ordine: Impostate la base al TS/TP e date l'ordine "Attiva PBH" ("Attiva Adv. Trader").

Efficienza: Nei loop integrati il software è molto efficiente soprattutto a livelli elevati, nel loop chiusi è più forzato negli acquisti e la sua efficienza diminuisce.

4.1.2 – Software Commerciali MK1 e MK2

Luogo di acquisto: [Spazioporti Officina di tutte le razze](#)

Come dare l'ordine: Impostate la base alle navi, ordinate ad 1 TS/TP per risorsa "Acquista al Miglior Prezzo..." ed ad 1 TS/TP "Vendere Risorsa al Miglior Prezzo".

Efficienza: Discretamente efficiente sia nei loop integrati aperti sia in quelli chiusi.

4.1.3 – Software Commerciale MK3

Luogo di acquisto: [Spazioporti Officina Teladi, HQ TerraCorp](#)

Come dare l'ordine: Scegliete 2-4 navi con MK3, NON impostate la base alla nave, date l'ordine "Attiva Sector Trader".

Efficienza: Efficiente nei loop integrati, unito al BPH velocizza la produzione.

Per maggiori informazioni su BPH (Advanced Trader) e Software Commerciale MK3 consultare il ReadMe del Bonus Pack installato

5.0 – Tipi di loop

5.1 – Loop principale: Celle d'Energia

I loop sono basati su un loop che potremo definire principale, senza il quale niente può andare avanti.

Questo è il loop di produzione delle celle d'energia, che vediamo qui di seguito:

Centrale Solare Split (239'658 cr), **Centrale Solare Argon** (273'898 cr)

Materiali richiesti: Cristalli

Cristalleria Argon (649'240 cr)

Cantiere: Omicron Lyrae

Materiali richiesti: Celle d'Energia, Silicio, Bistecche Cahoona

Macelleria di Cahoona Argon (908'936 cr)

Materiali richiesti: Celle d'Energia, Carne di Argnu

Allevamento di Argnu Argon (714'164 cr)

Materiali richiesti: Celle d'Energia

Miniera di Silicio Argon (182'754 cr)

Materiali richiesti: Celle d'Energia

5.2 – Loop di produzione Satelliti

Fabbrica di Satelliti Argon/Teladi (1'298'476 cr)

Materiali richiesti: Celle d'Energia, Majaglit, Vafer di Silicio

Cantiere: Terra Argon, Ianamus Zura

Gioielleria Paranid (779'088 cr)

Materiali richiesti: Celle d'Energia, Chioccioline Maja

Allevamento di Chioccioline Paranid (649'240 cr)

Materiali richiesti: Celle d'Energia

Miniera di Silicio Argon (182'754 cr)

Materiali richiesti: Celle d'Energia

Fabbrica di satelliti avanzati Argon/Paranid/Split (1'947'716 cr)

Materiali richiesti: Celle d'Energia, Majaglit, Vafer di Silicio

Cantiere: Omicron Lyrae, Terra Paranid, Dominio dei cardinali, Famiglia Njy

Gioielleria Paranid (779'088 cr)

Materiali richiesti: Celle d'Energia, Chioccioline Maja

Allevamento di Chioccioline Paranid (649'240 cr)

Materiali richiesti: Celle d'Energia

Miniera di Silicio Argon (182'754 cr)

Materiali richiesti: Celle d'Energia

5.3 – Loop di produzione Armi

Qui di seguito sono elencate tutte le stazioni che producono armi (escluse quelle per le navi):

Fabbrica di Componenti Militari per tutte le razze (649'240 cr)

Materiali richiesti (Celle d'Energia, Minerali, Rotoli di Rimes)

Cantiere: Luce del Cuore, Profondità Silenziose, Cuore del Regno, Dominio dei Cardinali, Terra Paranid, Famiglia Njy, Quartier Generale PTNI

Miniera di Minerali Argon (141'365 cr)

Materiali richiesti: Celle d'Energia

Industria Tessile Argon (973'860 cr)

Materiali richiesti: Celle d'Energia, Cereali

Stazione Cerealicola Argon (779'088 cr)

Materiali richiesti: Celle d'Energia

Fabbrica di Munizioni Argon (3'895'432 cr)

Materiali richiesti: Celle d'Energia, Bistecche Cahoona, Minerali

Cantiere: Terra Argon Omicron Lyrae

Miniera di Minerali Argon (141'365 cr)

Materiali richiesti: Celle d'Energia

Macelleria di Cahoona Argon (908'936 cr)

Materiali richiesti: Celle d'Energia, Carne di Argnu

Allevamento di Argnu Argon (714'164 cr)

Materiali richiesti: Celle d'Energia

Fabbrica di Mine SQUASH Paranid (1'298'476 cr)

Materiali richiesti: Celle d'Energia, Minerali, Polpa di Soja

Cantiere: Santuario della Trinità**Miniera di Minerali Argon** (141'365 cr)

Materiali richiesti: Celle d'Energia

Sojeria Paranid (Price 1'038'784 cr)

Materiali richiesti: Celle d'Energia, Fagioli di Soja

Coltivazione di Soja Paranid (Price 714'164 cr)

Materiali richiesti: Celle d'Energia

Fabbrica di Mine SQUASH Split (1'298'476 cr)

Materiali richiesti: Celle d'Energia, Minerali, Olio Rastar

Cantiere: Orgoglio di Famiglia, Famiglia Tkr**Miniera di Minerali Split** (113'022 cr)

Materiali richiesti: Celle d'Energia

Raffineria di Rastar Split (844'012 cr)

Materiali richiesti: Celle d'Energia, Carne di Chelts

Acquario di Chelts Split (779'088 cr)

Materiali richiesti: Celle d'Energia

Fabbrica di Mine SQUASH Teladi (1'298'476 cr)

Materiali richiesti: Celle d'Energia, Minerali, Olio Nostropo

Cantiere: Quartier Generale PTNI**Miniera di Minerali Argon** (141'365 cr)

Materiali richiesti: Celle d'Energia

Raffineria di Nostropo Teladi (1'103'708 cr)

Materiali richiesti: Celle d'Energia, Girasoli

Coltura di Girasoli Teladi (642'748 cr)

Materiali richiesti: Celle d'Energia

Fabbrica di Droni tutte le razze (1'298'476 cr)

Materiali richiesti (Celle d'Energia, Farina Massom, Vafer di Silicio)

Cantiere: Luce del Cuore, Pianeti Fortunati, Oceano di Fantasia, Profondità Silenziose, Grande Scoglio, Cuore del Regno, Pianeti Fortunati, Oceano di Fantasia, Santuario della Trinità, Ianamus Zura**Miniera di Silicio Argon** (182'754 cr)

Materiali richiesti (Celle d'Energia)

Mulino Massom Split (908'936 cr)

Materiali richiesti (Celle d'Energia, Frutti Scruffin)

Coltivazione di Scruffin Split (908'936 cr)

Materiali richiesti (Celle d'Energia)

Fabbrica di Droni Split (1'298'476 cr)

Materiali richiesti: Celle d'Energia, Farina Massom, Minerali

Cantiere: Famiglia Tkr**Miniera di Minerali Split** (113'022 cr)

Materiali richiesti: Celle d'Energia

Mulino Massom Split (908'936 cr)

Materiali richiesti: Celle d'Energia, Frutti Scruffin

Coltivazione di Scruffin Split (908'936 cr)

Materiali richiesti: Celle d'Energia

Fabbrica di Torrette Laser Argon (1'298'476 cr)

Materiali richiesti: Celle d'Energia, Bistecche Cahoon, Minerali

Cantiere: Omicron Lyrae**Miniera di Minerali Argon** (141'365 cr)

Materiali richiesti: Celle d'Energia

Macelleria di Cahoon Argon (908'936 cr)

Materiali richiesti: Celle d'Energia, Carne di Argnu

Allevamento di Argnu Argon (714'164 cr)

Materiali richiesti: Celle d'Energia

Fabbrica di Torrette Laser Paranid (1'298'476 cr)

Materiali richiesti: Celle d'Energia, Minerali, Polpa di Soja

Cantiere: Terra Paranid**Miniera di Minerali Argon** (141'365 cr)

Materiali richiesti (Celle d'Energia)

Sojeria Paranid (1'038'784 cr)

Materiali richiesti (Celle d'Energia, Fagioli di Soja)

Coltivazione di Soja Paranid (714'164 cr)

Materiali richiesti (Celle d'Energia)

Fabbrica di Torrette Laser Split (1'298'476 cr)

Materiali richiesti (Celle d'Energia, Minerali, Olio Rastar)

Cantiere: Famiglia Njy**Miniera di Minerali Split** (113'022 cr)

Materiali richiesti (Celle d'Energia)

Raffineria di Rastar Split (844'012 cr)

Materiali richiesti (Celle d'Energia, Carne di Chelts)

Acquario di Chelts Split (779'088 cr)

Materiali richiesti (Celle d'Energia)

Fabbrica di Torrette Laser Teladi (1'298'476 cr)

Materiali richiesti (Celle d'Energia, Minerali, Olio Nostropro)

Cantiere: Spazio delle Opportunità**Miniera di Minerali Argon** (141'365 cr)

Materiali richiesti (Celle d'Energia)

Raffineria di Nostropro Teladi(1'103'708 cr)

Materiali richiesti (Celle d'Energia, Girasoli)

Coltura di Girasoli Teladi (642'748 cr)

Materiali richiesti (Celle d'Energia)

5.4 – Loop di produzione armi navali

Per le armi navali si potranno usare i seguenti loop per la razza da cui è stata acquistata la stazione:

Stazioni Argon:**Miniera di Minerali Argon** (141'365 cr)

Materiali richiesti: Celle d'Energia

Macelleria di Cahoon Argon (908'936 cr)

Materiali richiesti: Celle d'Energia, Carne di Argnu

Allevamento di Argnu Argon (714'164 cr)

Materiali richiesti: Celle d'Energia

Stazioni Boron:**Miniera di Minerali Boron** (422'004 cr)

Materiali richiesti: Celle d'Energia

Laboratorio di Bofu Boron (973'860 cr)

Materiali richiesti: Biogas, Celle d'Energia

Fabbrica di Biogas Boron (941'396 cr)

Materiali richiesti: Celle d'Energia

Stazioni Paranid:**Miniera di Minerali Paranid** (213'708 cr)

Materiali richiesti: Celle d'Energia

Sojeria Paranid (Price 1'038'784 cr)

Materiali richiesti: Celle d'Energia, Fagioli di Soja

Coltivazione di Soja Paranid (Price 714'164 cr)

Materiali richiesti: Celle d'Energia

Stazioni Split:**Miniera di Minerali Split** (113'022 cr)

Materiali richiesti: Celle d'Energia

Raffineria di Rastar Split (844'012 cr)

Materiali richiesti: Celle d'Energia, Carne di Chelts

Acquario di Chelts Split (779'088 cr)

Materiali richiesti: Celle d'Energia

Stazioni Teladi:

Miniera di Minerali Teladi (486'928 cr)

Materiali richiesti: Celle d'Energia

Raffineria di Nostropro Teladi(1'103'708 cr)

Materiali richiesti: Celle d'Energia, Girasoli

Coltura di Girasoli Teladi (642'748 cr)

Materiali richiesti: Celle d'Energia

5.5 – Stazioni che producono Armi Navali

Qui di seguito sono indicate in quale Cantiere si possono comperare le stazioni e a quali prezzi.

Fabbriche di Armi

Industria di LEI Alfa Argon (1'298'476 cr)

Cantiere: Omicron Lyrae

Industria di LEI Alfa Boron (1'298'476 cr)

Cantiere: Profondità Silenziose

Industria di LEI Alfa Teladi (1'623'096 cr)

Cantiere: Ianamus Zura

Industria di LEI Beta Boron (1'947'716 cr)

Cantiere: Profondità Silenziose

Industria di LEI Beta Split (1'298'476 cr)

Cantiere: Famiglia Njy

Industria di LEI Beta Teladi (2'272'336 cr)

Cantiere: Quartier Generale PTNI

Industria di LEI Gamma Argon (2'596'956 cr)

Cantiere: Terra argon

Industria di LEI Gamma Paranid (2'596'956 cr)

Cantiere: Santuario della Trinità

Industria di LEI Gamma Split (1'947'716 cr)

Cantiere: Orgoglio di Famiglia

Industria di LEI Gamma Teladi (2'921'576 cr)

Cantiere: Seizwell e Spazio delle Opportunità

Industria di CAP Alfa Argon (3'246'196 cr)

Cantiere: Omicron Lyrae

Industria di CAP Alfa Boron (3'246'196 cr)

Cantiere: Oceano di Fantasia

Industria di CAP Alfa Paranid (3'246'196 cr)

Cantiere: Santuario della Trinità

Industria di CAP Alfa Teladi (3'570'812 cr)

Cantiere: Quartier Generale PTNI

Industria di CAP Beta Paranid (3'895'432 cr)

Cantiere: Dominio dei Cardinali

Industria di CAP Gamma Boron (4'544'672 cr)*Cantiere:* Oceano di Fantasia**Industria di CAP Gamma Split** (3'570'812 cr)*Cantiere:* Famiglia Njy**Industria di GOF Alfa Paranid** (5'193'912 cr)*Cantiere:* Terra Paranid**Industria di GOF Alfa Teladi** (5'193'912 cr)*Cantiere:* Quartier Generale PTNI e Spazio delle Opportunità**Industria di GOF Beta Paranid** (6'005'460 cr)*Cantiere:* Santuario della Trinità**Industria di GOF Gamma Paranid** (6'492'388 cr)*Cantiere:* Santuario della Trinità e Dominio dei Cardinali**Industria di CFF Alfa Argon** (5'843'152 cr)*Cantiere:* Terra Argon**Industria di CFF Beta Argon** (6'492'388 cr)*Cantiere:* Omicron Lyrae**Industria di CFF Beta Boron** (6'492'388 cr)*Cantiere:* In tutte i Cantieri Boron**Industria di CFF Beta Paranid** (6'492'388 cr)*Cantiere:* Terra Paranid e Dominio dei Cardinali**Industria di CFF Gamma Teladi** (8'440'104 cr)*Cantiere:* Ianamus Zura**Industria di CPAE Alfa Argon** (5'193'912 cr)*Cantiere:* Terra Argon**Industria di CPAE Alfa Paranid** (5'193'912 cr)*Cantiere:* Santuario della Trinità**Industria di CPAE Beta Argon** (5'843'152 cr)*Cantiere:* Omicron Lyrae**Industria di CPAE Beta Paranid** (4'843'152 cr)*Cantiere:* Terra Paranid e Dominio dei Cardinali**Industria di CPAE Beta Split** (4'544'672 cr)*Cantiere:* Orgoglio di Famiglia e Famiglia Tkr**Industria di CPAE Gamma Argon** (6'492'388 cr)*Cantiere:* Luce del Cuore***Fabbriche di armi Speciali:*****Industria di Mass Driver Argon** (4'869'292 cr)*Cantiere:* Argon Prime**Industria di Armi a Ioni Boron** (7'141'628 cr)*Cantiere:* Tutti i Cantieri Boron

5.6 – Stazioni che producono Missili

Qui di seguito sono riportate tutte le fabbriche di missili e i loro prezzi:

Fabbrica di Missili Hornet Paranid (779'088 cr)

Cantiere: Terra Paranid e Dominio dei Cardinali

Fabbrica di Missili Silkworm Argon (1'428'234 cr)

Cantiere: Luce del Cuore

Fabbrica di Missili Silkworm Split (1'428'234 cr)

Cantiere: Orgoglio di Famiglia

Fabbrica di Missili Silkworm Teladi (1'428'234 cr)

Cantiere: Seizwell e Spazio delle Opportunità

Fabbrica di Missili DragonFly Boron (1'168'632 cr)

Cantiere: Oceano di Fantasia

Fabbrica di Missili DragonFly Split (1'168'632 cr)

Cantiere: Orgoglio di Famiglia e Famiglia Tkr

Fabbrica di Missili Wasp Argon (973'860 cr)

Cantiere: Omicron Lyrae

Fabbrica di Missili Wasp Split (973'860 cr)

Cantiere: Orgoglio di Famiglia e Famiglia Tkr

Fabbrica di Missili Wasp Paranid (519'392 cr)

Cantiere: Santuario della Trinità

Fabbrica di Missili Wasp Split (978'360 cr)

Cantiere: Famiglia Njy

Fabbrica di Missili Mosquito Argon (779'088 cr)

Cantiere: Omicron Lyrae

Fabbrica di Missili Mosquito Boron (779'088 cr)

Cantiere: Profondità Silenziose e Cuore del Regno

Fabbrica di Missili Mosquito Teladi (779'088 cr)

Cantiere: Quartier Generale PTNI

5.7 – Stazioni che producono Scudi

Qui di seguito sono riportate tutte le fabbriche di scudi e i loro prezzi:

1MW Teladi (3'895'432 cr)

Cantiere: Ianamus Zura

1MW Split (1'298'476 cr)

Cantiere: Orgoglio di Famiglia

1MW Boron (1'558'172 cr)

Cantiere: Grande Scoglio e Pianeti Fortunati

1MW Argon (1'558'172 cr)

Cantiere: Argon Prime

5MW Teladi (4'544'672 cr)

Cantiere: Seizwell e Spazio delle Opportunità

5 MW Paranid (2'077'564 cr)

Cantiere: Terra Paranid e Dominio dei Cardinali

25MW Split (2'207'412 cr)

Cantiere: Orgoglio di Famiglia

125MW Boron (4'155'128 cr)

Cantiere: Grande scoglio

Link alla discussione: <http://forum2.egosoft.com/viewtopic.php?t=76300>
